

## REGLAS DEL MERCADILLO SOLIDARIO PARA LAS LES 2022

**La participación en el Mercadillo Solidario implica la aceptación de las presentes normas.**

**El 10% de las ventas serán destinadas directamente a la ONG POR UN PASITO MÁS.**

### Horarios:

¿Cuáles son los **horarios de venta** del Mercadillo?

- Viernes: 18:00 a 21:00h.
- Sábado: 10:00 a 21:00h
- Domingo: 10:00 a 18:00h

¿Cuáles son los **horarios de recepción** de material en el Mercadillo?

- Desde el viernes 23 a las 16h y hasta el sábado 24 a las 17h

¿Cuándo podré ir a **recoger el dinero de mis artículos vendidos y recuperar aquellos que no se han vendido?**

- El domingo 25, de 18h a 19:30h

**SI EL DOMINGO NO RECOGES LOS JUEGOS QUE DEJASTE O EL DINERO DE LAS VENTAS, SE CONSIDERARÁ QUE LOS DONAS A LA ONG POR UN PASITO MÁS** (mucha gente tradicionalmente ayuda a la ONG de esta manera)



## Normas sobre la compra:

- No se admitirá la devolución de los objetos comprados.
- Sólo se admitirá el pago en metálico.
- No está permitida la entrada al mercadillo con comida o bebida, ni con bolsos/mochilas/objetos voluminosos. Para ello disponemos de consignas para que puedan depositarlos por un tiempo máximo de 2 horas.
- En caso de **aforo completo**, si este dura quince minutos, se procederá al vaciado de gente del mercadillo. Seremos flexibles en esto, pero es una medida encaminada a disminuir tiempos de espera.
- **No nos hacemos responsables de las diferencias entre el estado real y la descripción que nos haya dejado el vendedor.**

## Normas sobre el Material:

### **NO SE ADMITEN OTROS OBJETOS QUE NO SEAN JUEGOS DE MESA O LIBROS(DE LECTURA O DE ROL)**

Juegos: etiqueta en la parte inferior izquierda de la carátula.

Libros: etiqueta en la parte superior izquierda de la portada.

Todo libro o revista que quepa en una funda de polipropileno perforada ha de ser entregada en dicha funda.

El resto del material debe venir envuelto en film transparente y con las etiquetas generadas por la app visibles en su interior.

**Recuerda nuevamente que la participación en el Mercadillo Solidario implica la aceptación de las presentes normas.**

## Para los vendedores:

Han de entregar su listado de material (previamente descargado de la web) al personal del mercadillo para su recepción.

Deben traer sus etiquetas impresas y puestas en los objetos que pongan a la venta, de forma que el lector que usamos pueda ver el código de barras.



## Cómo rellenar el formulario del mercadillo:

**Nombre:** Te sugerimos que pongas el Título del Juego o Libro. En caso de que no tenga un título, pon una descripción escueta. Por ejemplo: Libro para másters vagos.

**Estado:** Este campo sirve para dar una breve indicación del estado del producto. Podrías usar la siguiente tabla, pero si crees que debes comentar algo en concreto añádelo.

- a) Como nuevo: El producto está sin desprecintar. Sin uso. Realmente como si lo comprases directamente en tienda
- b) Bueno: El producto está desprecintado, no tiene apenas uso, no se aprecia ningún desperfecto.
- c) Normal: Se ha usado, y puede tener algún ligero desperfecto por el uso normal del mismo, roce en las esquinas de la caja o similar.
- d) Usado: El producto tiene desperfectos del uso, se ve gastado. Por ejemplo, las esquinas del juego están tocadas o las cartas se nota el desgaste por uso.
- e) Dañado: El objeto tiene daños, caja perforada, libros con troquelado...

Recordad que esta lista no está limitada, por ejemplo, podrías poner. “Normal, el manual esta doblado”, o podrías poner “Caja decolorada por el sol”.

Por otro lado, también debes entender que, el estado de un producto es subjetivo. Quizá lo que tú valores como “Normal” otro lo puede valorar como “Usado”. Te recomendamos que en caso de duda, lo valores como un escalón más bajo. **No nos hacemos responsables de las diferencias entre el estado real y la descripción que nos haya dejado el vendedor.**

**Precio:** El precio que quieras poner a tu producto. Te recomendamos que valores que el Mercadillo de Ludo Ergo Sum se trata de un mercadillo solidario de segunda mano. Productos “como nuevos” con un 10% de descuento del precio de venta público (PVP), no suelen ser muy atractivos, teniendo en cuenta los precios que se pueden encontrar en tiendas.



## Guía rápida para usar la app del Mercadillo:

Para introducir un artículo para vender, entra con tu usuario y contraseña en la web <https://app.ludoergosum.org> . Luego, ve al menú principal y pincha en Mercadillo. Tiene que aparecerte una pantalla como esta, pero con tus datos:

Ludo Ergo Sum  
Sistema de gestión de Jornadas

Asistentes CN Actividades Mercadillo Patros Estadísticas Logout

### Lista de Articulos

Asistente: Sergio Rodríguez Yanes (7)

Añadir Artículo Imprimir etiquetas

Show Search:

Imprimir listado 10

entries

Numero	Articulo	Estado Artículo	Precio	Estado	Codigo barras
No data available in table					
Numero	Articulo	Estado	Precio	Estado	Codigo barras

Showing 0 to 0 of 0 entries Previous Next

Pincha en el botón naranja que pone “Añadir artículo” y tiene que salirte una pantalla como esta, donde tienes que introducir los datos del juego e información del mismo, de acuerdo a la información de la página anterior:

### Añade un Artículo

Exodus Fleet

Normal, con una esquina hundida levemente por un golpe

20

Añadir

Una vez rellenados los datos que te pide sobre le juego (nombre, estado y precio), pulsas el botón naranja “Añadir”, y tiene que salirte una pantalla como esta, pero con tus datos y los datos del juego que has añadido.



## Lista de Articulos

Asistente: Sergio Rodríguez Yanes (7)

[Añadir Artículo](#) [Imprimir etiquetas](#)

Show  Search:

entries

Numero	Articulo	Estado Articulo	Precio	Estado	Codigo barras	
M1810230	Exodus Fleet	Normal, con una esquina hundida levemente por un golpe	20	pendiente de entregar	barcode	<a href="#">eliminar</a>
Numero	Articulo	Estado	Precio	Estado	Codigo barras	

Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous  Next

Si quieres añadir más elementos simplemente repite el proceso entero por cada elemento que quieras añadir. Puede ser que la introducir datos te de un error como este:

### Añade un Artículo ×

El nombre y estado tienen que estar relleno y el importe debe ser un número mayor de 0

[Añadir](#)

Comprueba que el campo Nombre y el campo Estado están rellenos, y que en el campo numérico solo tienes números. El precio es un número nada más, por ejemplo 20. Si pongo 20 euros me va a salir ese error.

**Muchas gracias por participar en el Mercadillo Solidario de las LES, ante cualquier duda puedes consultarnos en [solidarios@ludoergosum.org](mailto:solidarios@ludoergosum.org)**

